



**VII Pałacowy Uniwersytet Fantastyczny
Międzypokoleniowy konwent fantastyki**

PROGRAM WYDARZENIA

23 marca 2024, Pałac Młodzieży, al. Piastów 7

Organizator:



Patronat medialny:



Współorganizatorzy:



Prelekcje

Godz.	s.102 (I p.)	s.106 (I p.)	s.202 (II p.) SKA	s.203. (II p.)
11:00	Yokai - Czyli te straszne japońskie cosie Marek Kozłowski	Komiks na dużym ekranie - przyszłość superhero w kinie Jakub 'Captain Geek'	Nausicaä i początki Studia Ghibli Gabriela 'Gabrietta' Gryta	Zmiana w podejściu do RPG od lat 90-tych do czasów obecnych Arkadiusz 'Armiel' Mielczarek
12:00	Kazimierz Wielki - ojciec chrzestny ulicy Wiejskiej Jan Szymborski	Wszystko co chcielibyście wiedzieć o uniwersum Diuny, ale boicie się zapytać Eugeniusz 'Gelerth' Tomaszewski, Agata 'Jolinar' Tomaszewska-Wacht	KONKURS Co wiesz o yōkai? Grzegorz 'Senior' Tyliczszak	Jak być kowalem run? - Poradnik o tworzeniu magicznych przedmiotów Cyprian Łopatniuk
13:00	Fenrir kontra Żmij- koniec świata u Wikingów i Słowian (wiek: 15+) Wołch Domicjan Maraszkiewicz	Książki fantastyczne których (prawdopodobnie) nigdy nie przeczytasz Michał 'Siristru' Dłużak	Hajimari - mangi w skrócie dla początkujących Maja "Rikey" Pieczyńska	Horror w RPG Michał Klupsch
14:00	Skąd wziął się mit "CalArts Style" i dlaczego nie można go brać poważnie? Natalia 'Ozzie Scribbler' M.	Fantastyka dla najmłodszych - jak pokazać dzieciakom, że magiczne istoty i światy nie są straszne (na przykładach literatury, komiksów) Jarka Trzpis	O odludziu słów kilka, czyli fandom w Szczecinie Robert 'Fandomowy Serek' Bilski	Cthulhu na zielono Wojciech "Rudy" Słobodzian
15:00	Czym jest Godzilla? - Absurdalne przygody Kaijū oraz ich wpływ na japońską popkulturę Adrian Waldemar 'Chuumoon' Gajos	Komiksy dla dzieci Agata 'Jolinar' Tomaszewska-Wacht	KONKURS Quiz "Co wiesz o Azji?" Pamela "Setsuna" Bolesta	Prelekcja o metodzie grafów / wektorów przy szybkim tworzeniu przygody i kampanii RPG Aleksander 'Horned On' Majewski
16:00	Demony - rodem z piekła czy z umysłu? Ewa Wilanowska	Polski komiks współczesny Marta Kostecka	Parę słów o kierunku "frutiger aero". Czyli gdy szkło, trawa, woda i rybki wypychają greckie posągi, muzykę z windy i przestarzałe komputery Mariusz "Mary" Kozłowski	Posłuchajcie o słuchaniu podcastów fabularnych Piotr 'Gubernator' Jakubowski
17:00	Encyklopedia Wiedzy Kapitan Tsubasa Jonasz 'Fallen Andromeda' Pyrka	Podróż przez światy Tima Burtona Jacqueline Woroniec	Japońsko-radziecka bitwa o losy świata - walki nad rzeką Chałchin Goł Michał "Afgan" Rozmarynowski	Średniowieczne Memy Krzysztof Kasyk

Atrakcje

Godz.	s.206 (II p.) Konkursy z nagrodami	s.209 (II p.)	Aula (II p.)	II p. (wnęka prawa) Sklep Fenix
11:00	Manga tabu, czyli opisz tytuł gryząc się w język Isekai			Wypożyczalnia gier
12:00	“Szczecinowierca” czyli mroczny odsłuch Szczecina Anna Gąsiorowska, Przemysław Budziński	Sesja RPG* Krystian Woźniak		Wypożyczalnia gier
13:00	Jaka to animcowa melodia? Isekai	Sesja RPG* Krystian Woźniak		Wypożyczalnia gier
14:00	Nostalgiczny quiz RTL7 (KAHOOT) Jonasz ‘Fallen Andromeda’ Pyrka	Sesja RPG* Krystian Woźniak	“Przygody Toma Bombadila” słuchowisko interaktywne z muzyką na żywo Chowaniec i The Shire	Wypożyczalnia gier
15:00			“Przygody Toma Bombadila” słuchowisko interaktywne z muzyką na żywo Chowaniec i The Shire	Wypożyczalnia gier
16:00	Mute opening challenge Isekai		Spotkanie autorskie: Witold Vargas współautor „Bestiariuszy słowiańskich”	Wypożyczalnia gier
17:00				Wypożyczalnia gier

*obowiązują wcześniejsze zapisy

Godz.	Warsztat na wcześniejsze zapisy	Wiek	Sala
11:00-12:00	Warsztaty psychologiczne „Na tropie emocji”	5-6 l.	101 (I p.)
11:00-12:20	Warsztaty plastyczno – muzyczne „Leśną ścieżką Toma Bombadila ...” (I tura)	7-9 l.	205 (II p.)
11:00-12:30	Warsztaty tańców dawnych z zespołem The Shire	12+ l.	aula (II p.)
11:00-12:30	Warsztaty gawędziarskie “Kuznia słowiańskich opowieści” z Witoldem Vargasem	7-10 l.	05a (parter)
11:00-12:30	Warsztaty rysunkowe “Szkic fantastyczny” (I tura)	9-12 l.	05 (parter)
11:00-13:00	Warsztaty plastyczne “Malowanie figurek” (I tura)	10 + l.	204 (II p.)
11:30-12:30	Warsztaty różdkarskie (I tura)	7+ l.	207 (II p.)
12:00-13:00	Warsztaty psychologiczne „Emocjonalna wyprawa – warsztaty dla małych odkrywców”	7-10 l.	101 (I p.)
12:30-13:50	Warsztaty plastyczno – muzyczne „Leśną ścieżką Toma Bombadila ...” (II tura)	10-12 l.	205 (II p.)
12:30-14:00	Warsztaty rysunkowe “Szkic fantastyczny” (II tura)	9-12 l.	05 (parter)
13:00-14:00	Warsztaty różdkarskie (II tura)	7+ l.	204 (II p.)
13:00-14:00	Warsztaty psychologiczne „Bądź swoim bohaterem, czyli jak nie dać się stresującym sytuacjom”	11-13 l.	101 (I p.)
13:00-15:00	Warsztaty plastyczne “Malowanie figurek” (II tura)	10+ l.	204 (II p.)
14:00-15:00	Warsztaty psychologiczne „Sami swoi, czyli jak budować relacje z innymi i samym sobą”	14-18 l.	101 (I p.)
15:00-16:00	Warsztaty plastyczne „Jak narysować jednorożca, wróżkę oraz inne fantastyczne rzeczy?”	5-7 l.	207 (II p.)

Godzina	Warsztaty bezpłatne	Wiek	Sala
15:00-16:00	Warsztaty literackie “ Jak napisać opowiadanie tak dobre, aby zostało sfilmowane? ” Paweł Jakubowski	15+ l.	205 (IIp.)
15:00-16:30	Warsztat “ Teorie spiskowe - tworzenie scenariusza RPG ” Marek Kozłowski	16+ l.	209 (II p.)

WYSTAWCY

1. **Moon Shop** jest pracownią rękodzielniczą tworzącą biżuterię, ręcznie malowane koszulki, kubki, świeczniki, breloki a wszystko w klimacie galaktycznym, gwiazdnym, księżycowym, magicznym,
2. **Horned On** - archiwum hand outów, mapy, wieże, kości, figurki, podręczniki RPG,
3. **Mage Studio** - kości do gier, kubki, biżuteria,
4. **Astrid Craft** - alternatywna biżuteria,
5. **Wataha Leszego** - rękodzieło historyczne i kowalskie,
6. **Dream Art Handmade** - scrapbooking z motywami z popularnych bajek, filmów, seriali, książek i gier,
7. **Martwa Kosteczka** - używane książki i komiksy,
8. **Lotta Crafts** - szydełkowe cuda, gadzety do RPG, chusty, breloczki, maskotki,
9. **Gabrietta Handmade** - rękodzieło w technikach scrap, decoupage i mixed media, w klimatach orientalnych, fantasy i magii. Pudełka, herbaciarki, podkładki, torby, kartki, zakładki, albumy i wiele innych,
10. **Bingwell Bookbinding** - ręcznie robione zeszyty i książki z surowych materiałów według tradycyjnych metod introligatorskich, zarówno współczesnych, jak i historycznych,
11. **Paweł Jakubowski** - czyli książki, fantastyka, antologia "Bizarny Szczecin",
12. **Cukierkowa Rękodzielnia** - maskotki i biżuteria geekowska,
13. **Burning Hoard Crafts** - grzybkowe kolczyki, spinki, stroje i skrzyneczki,
14. **Kruczy Gród** - rękodzieło historyczne, przedmioty stylizowane w klimatach Słowian i Wikingów,
15. **Dark Crystal Corner** - biżuteria inspirowana światem fantastyki, autorskie printy, naklejki w tematyce RPG, zmywalne tatuaże,

1. **Gorcon** - naklejki i kubki,
2. **Akinom Handmade** - biżuteria w różnych technikach rękodzielniczych m.in. sutasz, beading, makrama.
3. **Michał Dłużak** - autor książki "Kocie Oko" / Wydawnictwo Triglav,
4. **Mebelki** - fanowskie naklejki, printy, kolorowanki, figurki, eksperymenty z anime, bajek, gier, zabawek,
5. **Kuźnia Kalcifer** - noże kuchenne, ostrza do survivalu, a także bronie nawiązujące do znanych uniwersów fantastycznych, takich jak miecze wzorowane na broniach z serii gier "Wiedźmin" czy "Bliźniacze Ostrza Azzinotha",
6. **Księgarnia ATUT** - książki, komiksy, mangi,
7. **Pengu Made** - ręcznie wykonana biżuteria i przypinki,
8. **Małgorzata Duda** - autorka legend i przewodników,
9. **Konrad Pawicki** - współautor książki "Horropera",
10. **Wydawnictwo Granda** - książki i komiksy,
11. **Edymon** - tanie, używane książki dla dzieci i dorosłych,
12. **Jarosław Kociuba** - autor przewodników po Szczecinie i "Legend Pomorza",
13. **Alicja Makowska** - autorka książek z serii Aremil Iluzjonistów i nie tylko,
14. **Agata Cieszyńska** - autorka książki "Opowieść" /Wyd. Novae Res